

# 第20回 次世代に引き継ぐ淵野辺駅南口周辺の まちづくり市民検討会 ～公園WG～

---

令和4年7月31日





**1．第19回公園WGの成果（10分）**

**2．ゾーニング（機能ごとに分けた区域割）を考える（110分）**

中間領域の使い方を考える（ミニワーク 10分）

ゾーニングの配置における検証ポイントについて（説明 5分）

4つの複合施設配置プラン毎にゾーニングを考える（メインワークショップ 95分）

**3．まとめ（10分）**

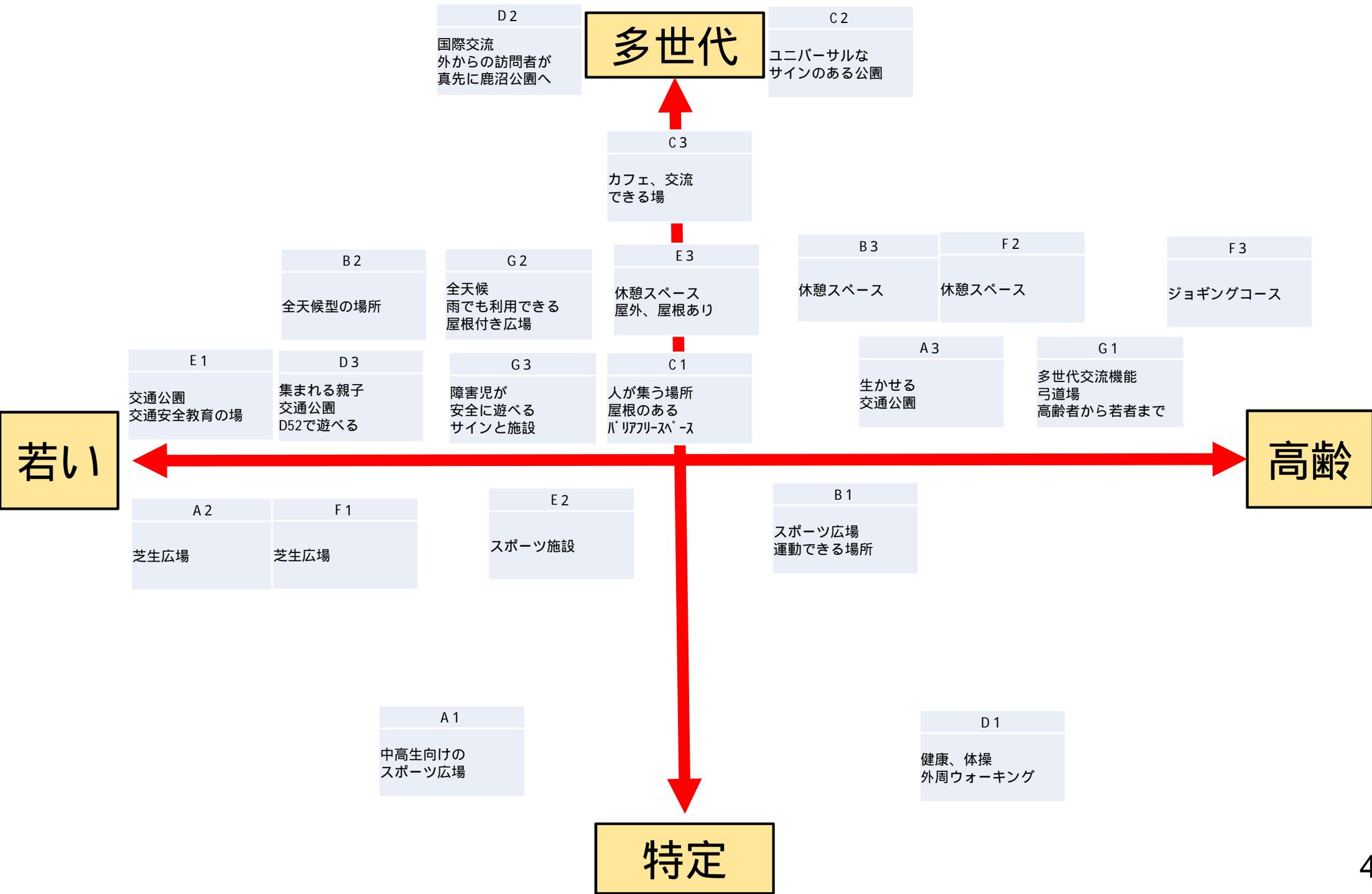
休憩はメインワークショップの途中で取ります。

# 1. 第19回公園WGの成果（押し施設のグルーピング）押し施設一覧



押し施設	委員A	委員B	委員C	委員D	委員E	委員F	委員G
1	中高生向けの スポーツ広場	スポーツ広場 運動できる場所	人が集う場所 屋根のある バリアフリースペース	健康、体操 外周ウォーキング	交通公園 交通安全教育の場	芝生広場	多世代交流機能 弓道場 高齢者から若者まで
施設分類	遊戯施設 運動施設	運動施設	集会所 休養施設	運動施設 遊戯施設	教養施設	園路・広場施設 修景施設	運動施設
2	芝生広場	全天候型の場所	ユニバーサルな サインのある公園	国際交流 外からの訪問者が 真先に鹿沼公園へ	スポーツ施設	休憩スペース	全天候 雨でも利用できる 屋根付き広場
施設分類	園路・広場施設 修景施設	集会所 便益施設	管理施設		運動施設	休養施設	休養施設
3	生かせる 交通公園	休憩スペース	カフェ、交流 できる場	集まれる親子 交通公園 D52で遊べる	休憩スペース 屋外、屋根あり	ジョギングコース	障害児が 安全に遊べる サインと施設
施設分類	遊戯施設 教養施設	休養施設	便益施設 集会所	遊戯施設 教養施設	休養施設	運動施設	遊戯施設 管理施設

# 1. 第19回公園WGの成果（押し施設のグルーピング）グルーピング1【世代】



# 1. 第19回公園WGの成果（押し施設のグルーピング）グルーピング2【動と静空間】



C 2

ユニバーサルな  
サインのある公園

**動**

A 1

中高生向けの  
スポーツ広場

E 2

スポーツ施設

D 1

健康、体操  
外周ウォーキング

F 3

ジョギングコース

B 1

スポーツ広場  
運動できる場所

D 3

集まれる親子  
交通公園  
D52で遊べる

A 3

生かせる  
交通公園

E 1

交通公園  
交通安全教育の場

G 3

障害児が  
安全に遊べる  
サインと施設

A 2

芝生広場

F 1

芝生広場

G 1

多世代交流機能  
弓道場  
高齢者から若者まで

B 2

全天候型の場所

G 2

全天候  
雨でも利用できる  
屋根付き広場

B 3

休憩スペース

F 2

休憩スペース

E 3

休憩スペース  
屋外、屋根あり

C 3

カフェ、交流  
できる場

C 1

人が集う場所  
屋根のある  
バリアフリースペース

D 2

国際交流  
外からの訪問者が  
真先に鹿沼公園へ

**静**

# 1. 第19回公園WGの成果（押し施設のグルーピング）グルーピング3【利用者数】



C2  
ユニバーサルな  
サインのある公園

多



少

C3 カフェ、交流 できる場	A3 生かせる 交通公園	E1 交通公園 交通安全教育の場			
D3 集まれる親子 交通公園 D52で遊べる					
D1 健康、体操 外周ウォーキング	F3 ジョギングコース	B1 スポーツ広場 運動できる場所			
A1 中高生向けの スポーツ広場	F1 芝生広場	A2 芝生広場			
E3 休憩スペース 屋外、屋根あり	C1 人が集う場所 屋根のある パリアフリースペース	E2 スポーツ施設	B2 全天候型の場所	G2 全天候 雨でも利用できる 屋根付き広場	D2 国際交流 外からの訪問者が 真先に鹿沼公園へ
G3 障害児が 安全に遊べる サインと施設	B3 休憩スペース	F2 休憩スペース	G1 多世代交流機能 弓道場 高齢者から若者まで		

# 1. 第19回公園WGの成果（押し施設のグルーピング）グルーピング4【施設種別】



G3 障害児が安全に遊べるサインと施設	C2 ユニバーサルなサインのある公園	D2 国際交流 外からの訪問者が真先に鹿沼公園へ
------------------------	-----------------------	--------------------------------

## 休憩施設

E3 休憩スペース 屋外、屋根あり	G2 全天候 雨でも利用できる 屋根付き広場
B3 休憩スペース	F2 休憩スペース

A2  
芝生広場

C1  
人が集う場所  
屋根のある  
バリアフリースペース

B2 全天候型の場所	C3 カフェ、交流 できる場
---------------	----------------------

## 便益施設

## 遊戯施設

A3 生かせる 交通公園	D3 集まれる親子 交通公園 D52で遊べる
--------------------	---------------------------------

E1  
交通公園  
交通安全教育の場

F1  
芝生広場

A1  
中高生向けの  
スポーツ広場

## 運動施設

F3 ジョギングコース	B1 スポーツ広場 運動できる場所
G1 多世代交流機能 弓道場 高齢者から若者まで	E2 スポーツ施設

D1  
健康、体操  
外周ウォーキング

# 1. 第19回公園WGの成果【施設の再整備方針分類】



施設名	施設分類	骨格か？	必要なものか？	場所の自由度	再整備分類
主園路	園路及び広場				D
野球場	運動施設		×		F
テニスコート	運動施設				D
駐車場	便益施設				D
外トイレ	便益施設				C
管理事務所	管理施設				C D E
水生植物池	修景施設		×		F
白鳥池	修景施設			×	A
築山	修景施設				B
樹林地	修景施設				C
児童交通公園	教養施設				C
	遊戯施設				
遊具広場	遊戯施設				C
外周部	—				D
D 5 2					C

**分類A** 骨格にあたる施設もあり、基本的に動かさず存置するもの

**分類B** 存在必要度高くない、ほかの場所でも機能を発揮できるが、動かすほどでもない

**分類C** 残したいものだが、動かすこと可能で周辺状況によっては動かす必要度は高い

**分類D** 施設としての機能は残しながら、見直し更新を図りたい

**分類E** 施設として、多機能化を図り、有効活用したい

**分類F** 現状の機能を無くし、新たな機能に変換したい

# 1. 第19回公園WGの成果【複合施設の配置案】



記号	説明
○	公園境界線
○	複合施設配置案
○	市立図書館
○	池
○	樹林
○	道路
○	歩道
○	自転車道
○	駐車場
○	遊具
○	ベンチ
○	トイレ
○	案内所
○	噴水
○	花壇
○	芝生
○	水辺
○	土留
○	植栽
○	その他



**エリアA**

- ・現状を大きく変えずに設置可能
- ・車、自転車、歩行者の分離がしやすい
- (周辺、公園内 ともに)

**エリアB**

- ・池が望める
- ・現図書館と新施設を通路でつなげれば土地利用しやすい

**エリアC**

- ・公園内の眺望が素晴らしい
- ・池、樹林の眺め

**エリアD**

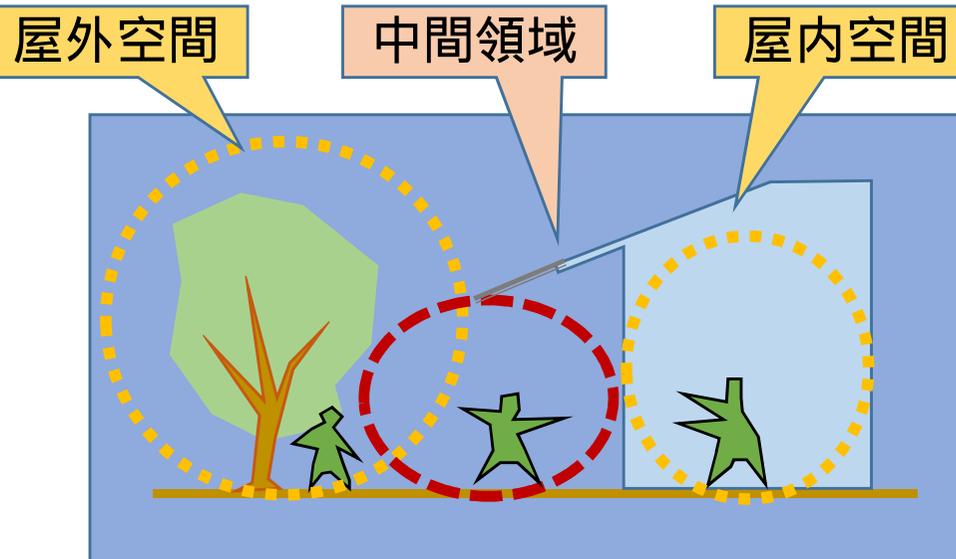
- ・アイストップ効果
- ・駅からの利便性
- ・公園の入り口から近い方がよい

平成30年度	施設公園地区計画策定委員会
工事名	施設公園地区計画策定委員会
工事場所	相模原市中央区船台二丁目 地内
図面名	平面図
縮尺	1/500 図面番号 1 / 1
事業名	相模原市

### STEP 1 配置される複合施設の間領域の使い方を考えよう（ミニワーク）

第19回市民検討会資料抜粋

**中間領域の存在を意識しましょう**  
屋外と屋内を結ぶ領域



**中間領域を生かすと、施設と公園が近づきます**

どんな生かし方があるか、考えてみましょう

例えば

オープンテラス

大きなガラス張りの壁面

屋内からの外の景色、借景

屋外から屋内をあえて見せる仕組み

中間領域って、  
使い方によっては外と内の隔たりがなくなるね

**公園利用者以外の管理者も使う場所が中間領域**

例えば

荷物の搬入口、車両の出入り口、屋外機器の置き場など



### STEP 2 ゾーニングの配置における検証ポイント（説明資料）

現行公共施設の継続性が確保できるか？  
仮設施設の必要性の有無、駐車場の確保

複合施設が備える機能・効果を発揮できる場所か？  
防災性向上、環境維持・改善、子育て・教育、コミュニティ形成

主要公園施設の阻害要因となっていないか？  
骨格的施設、動かさない施設への影響度合い

複合施設周辺では中間領域の機能が発揮できるか？  
公園利用者目線での使い方、施設管理者の用途

周辺ゾーニング機能との調和がとれているか？  
動的・静的空間、利用者数や利用者層、歩行者動線とのつながり

公園外の周辺環境との関連性は合理的か？  
道路付け、駐車場入り口やアプローチ、公共交通機関からの動線、自転車対策

景観的要素への配慮はできているか？  
規模感のある施設の見せ方（周辺との調和）、  
見え方（圧迫感の有無）、ピスタ（見通し）・シークエンス（景観の移り変わり）効果、  
ランドマーク機能、視点場効果



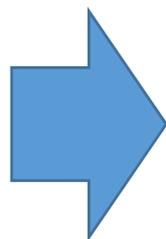
検証ポイントを  
確認しながら、  
ゾーニングを考  
えてみよう

### STEP 3 平面図にゾーニングを試みよう（メインワークショップ）

第19回市民検討会で考えた4つの複合施設の配置案において、公園の主要施設の入る機能エリアを仮置きして、ゾーニングを考えてみよう

#### ・仮配置する主要施設

白鳥池  
主園路  
交通公園  
駐車場  
公園入口



#### ・配置する機能エリア

修景施設ゾーン  
遊戯施設ゾーン  
休養施設ゾーン  
運動施設ゾーン  
便益施設ゾーン

誰がどのように公園を使うのかを考えてゾーニングしてみよう



4つのプランを作るんだね！

#### 仮配置する上での着目点

施設の再整備方針の分類

骨格か、動かさない施設か、見直したい施設か など

押し施設の各グルーピング

利用者数、利用者層、動的 or 静的空間、規模感 など

検証ポイント

P 1 1